| **NASLOV: Pametan dom** |
| --- |

| **SCENARIJ PODUČAVANJA** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Škola:*** | | ***Trajanje (minute):*** | 90 |
| ***Nastavnik:*** |  | ***Dob***  ***učenika:*** | +10 |

| ***Osnovna ideja:*** | **Napraviti pametni uređaj za pametni dom** |
| --- | --- |

| ***Teme:*** |
| --- |
| * dizajniranje, stvaranje i pisanje u vizualnom programskom jeziku: ideje, priče i rješenja problema * eksperimentiranje s UI-om (umjetnom Inteligencijom) * implikacije za civilizaciju vezane uz umjetnu inteligenciju |
| ***Cilj:*** |
| * dizajnirati, stvarati i testirati jednostavne programe * razumjeti koncept varijable, definirati ga te koristiti varijable u programima |
| ***Ishodi:*** |
| * kreiranje i testiranje pametnog uređaja za pametan dom |
| ***Oblici rada:***   * individualan rad, radu paru i radu u grupi   ***Metode:*** |
| * prezentacija, razgovor, diskusija i interaktivne vježbe |

| **IZVEDBA** |
| --- |
| **Tijek radnje (u minutama)** |
| **INTRODUCTION** |
| Nastavnik vodi raspravu u kojoj se učenici prisjećaju i ponavljaju zapovijedi i vještine rada u Scratchu.  Nastavnik započinje diskusiju:  Koristimo li pametne uređaje svaki dan?  Što su pametni uređaji?  Zašto ove uređaje zovemo pametnima?  Mogu li kuće biti pametne?  Koje su kuće "pametne"?  Pametan dom se odnosi na pogodan način postavljanja aparata i uređaja u domu koji se mogu kontrolirati automatski ili iz udaljenosti koristeći internetsku konekciju, mobitele ili druge umrežene uređaje.  **Najava cilja nastavnog sata:**  Danas ćemo kreirati pametne uređaje kao dio pametnog doma koristeći Scratch. |
| **MAIN PART** |
| **Upute (koraci):**  Faza:  Graphical user interface  Description automatically generated  Ventilator:  A picture containing graphical user interface  Description automatically generated  Lampa:  Graphical user interface, application  Description automatically generated  Prezentiraj svoj projekt učenicima u razredu. Raspravite. Međusobno se evaluirajte.  Pohrani svoj rad na e-portfolio razreda. |
| **ZAKLJUČAK** |
| Pametan dom se odnosi na pogodan način postavljanja aparata i uređaja u domu koji se mogu kontrolirati automatski ili iz udaljenosti koristeći internetsku konekciju, mobitele ili druge umrežene uređaje.  Možemo napraviti pametne uređaje kao dio pametnog doma koristeći Scratch. |

| ***Metode*** | ***Oblici rada*** |
| --- | --- |
| *prezentacija intervju*  *razgovor demonstracija*  *rad na tekstu igranje uloga*  *grafički rad*  *interaktivne vježbe/ simulacija na računalu* | *individualan rad*  *rad u paru*  *grupni rad*  *frontalni rad* |

| ***Materijali*** |
| --- |
| * Scratch |

| ***Literatura***   * https://dancingwithai.media.mit.edu |
| --- |

| **OSOBNA OPAŽANJA KOMENTARI I BILJEŠKE** |
| --- |
|  |